

DER SÄUREFLUSS

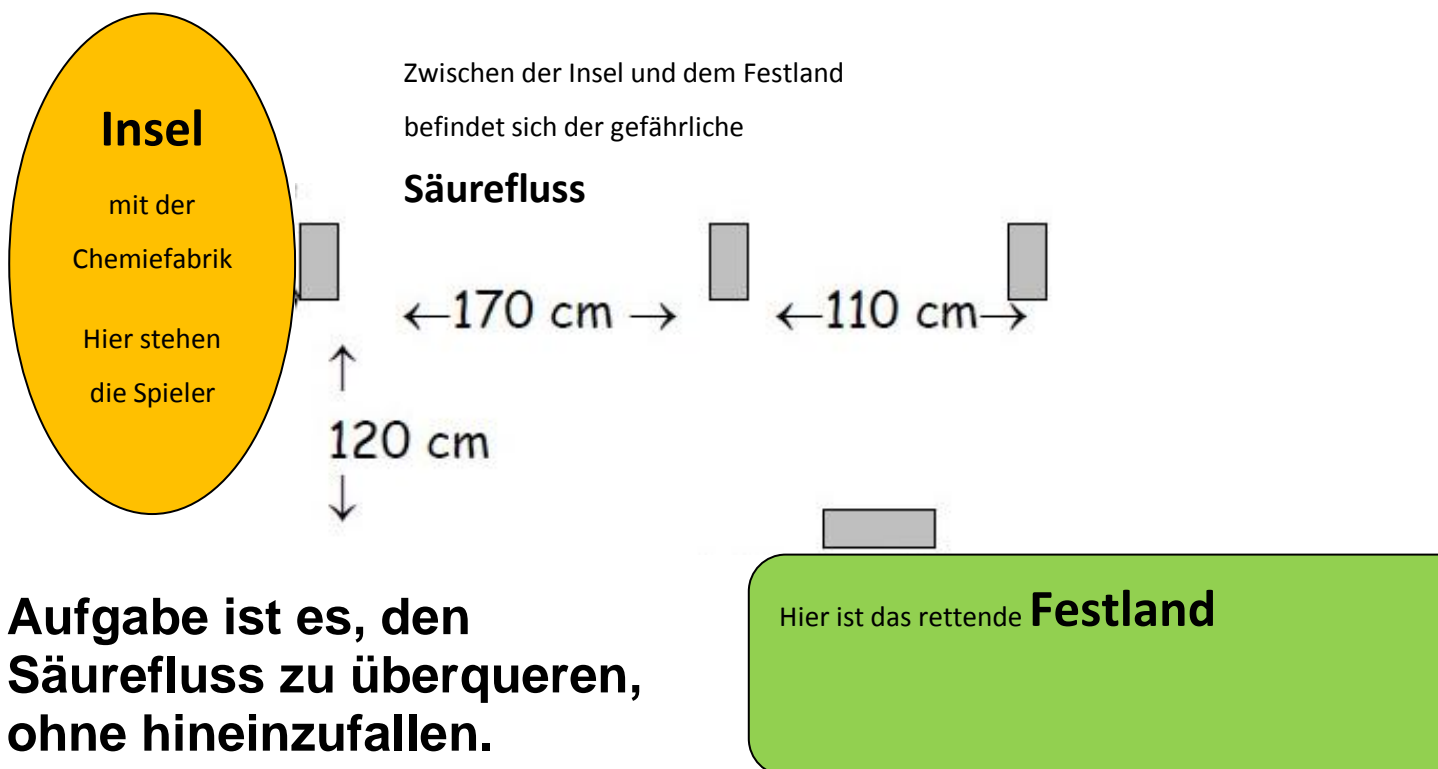
Was man braucht:

3 Holzbretter 130 x 19 x 3 cm

4 Holzklötze 12 x 12 x 20 cm



Die 4 Holzklötze werden folgendermaßen aufgebaut:



Aufgabe ist es, den Säurefluss zu überqueren, ohne hineinzufallen.

Rahmengeschichte. Auf einer Insel befindet sich eine Chemiefabrik. Jahrelang wurde illegal giftige Säure in Fluss abgeleitet. Mittlerweile ist der Fluss so verseucht, dass kein Leben mehr darin möglich ist. Die Mitarbeiter der Chemiefabrik versuchen sich über den Fluss aufs Festland zu retten. Das Einzige was sie als Hilfe zu Überquerung finden sind drei Bretter. Von der ehemaligen Brücke sind nur noch die 4 Metallpfeiler (Holzklötze) vorhanden. Die FabrikarbeiterInnen versuchen gemeinsam von diesem gefährlichen Ort zu flüchten. Sobald ein Teilnehmer (oder auch ein Brett) mit dem Säurefluss in Berührung kommt müssen alle wieder zurück auf die Insel und es beginnt von vorne.

Zeitlimit: Während des Spiels (oder auch schon zu Beginn) kann zur Hebung der Spannung ein Zeitlimit eingeführt werden. z. B. Die Manager der Chemiefabrik haben sich mit dem Hubschrauber schon aus dem Staub gemacht. Sie wissen, dass die Fabrik in z. B. 30 Minuten explodieren wird. Ihr habt also noch genau 30 Minuten Zeit um euch gemeinsam zu retten.