






# Bibelquiz



Thema	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Bibel	100	200	300	400	500
Scherzfragen	100	200	300	400	500
Altes Testament	100	200	300	400	500
Neues Testament	100	200	300	400	500
Tiere in der Bibel	100	200	300	400	500
Zahlen in der Bibel	100	200	300	400	500

## Punkteplan

Gruppe 1 	Gruppe 2 	Gruppe 3 	Gruppe 4 	Gruppe 5 
Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000

### So geht's

*Spiel- und Punkteplan auf Overheadfolie kopieren und an die Wand projizieren.*

**Frage wählen:** Der/die GruppensprecherIn wählt eine Frage: z. B. Altes Testament 300 Punkte. Das dazugehörige Feld auf dem Spielplan wird durchgestrichen. Der Spielleiter liest die Frage laut vor. Die Gruppe berät sich kurz und der/die GruppensprecherIn teilt die Antwort mit.

**Versteckte Risikofragen:** Wählt man eine versteckte Risikofrage, werden die Punkte, die man gewinnen oder auch verlieren kann, verdoppelt, z.B. aus 200 Punkten werden 400 Punkte Spieleinsatz.

**Ist die Antwort richtig,** werden die Punkte dazugerechnet und im Punkteplan eingetragen. Die nächste Gruppe wählt eine neue Frage.

**Ist die Antwort falsch** oder wurde die Frage nicht beantwortet, werden die Punkte abgezogen. In diesem Fall hat die nächste Gruppe die Möglichkeit, diese Frage zu übernehmen und so Zusatzpunkte zu gewinnen. Lehnt sie ab, kann sie diese Punkte weder gewinnen noch verlieren. Danach wählt die Gruppe ganz regulär ihre eigene Frage.

