








Schöpfungs-Quiz



Thema	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Tiere	100	200	300	400	500
Rekorde	100	200	300	400	500
Wasser & Luft	100	200	300	400	500
Umwelt-schutz	100	200	300	400	500
Tiere & Pflanzen	100	200	300	400	500
Scherz-fragen	100	200	300	400	500

Punkteplan

Gruppe 1 	Gruppe 2 	Gruppe 3 	Gruppe 4 	Gruppe 5 
Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000	Startkapital 1000

So geht's

Spiel- und Punkteplan auf Overheadfolie kopieren und an die Wand projizieren.

Frage wählen: Der/die GruppensprecherIn wählt eine Frage: z. B. Umweltschutz 300 Punkte. Das dazugehörige Feld auf dem Spielplan wird durchgestrichen. Der Spielleiter liest die Frage laut vor. Die Gruppe berät sich kurz und der/die GruppensprecherIn teilt die Antwort mit.

Ist die Antwort richtig, werden die Punkte zum Startkapital dazugerechnet und im Punkteplan eingetragen. Die nächste Gruppe wählt eine neue Frage.

Ist die Antwort falsch oder wurde die Frage nicht beantwortet, werden die Punkte abgezogen. In diesem Fall hat die nächste Gruppe die Möglichkeit, diese Frage zu übernehmen und so Zusatzpunkte zu gewinnen. Lehnt sie ab, kann sie diese Punkte weder gewinnen noch verlieren. Danach wählt die Gruppe ganz regulär ihre eigene Frage.



Joker: Jede Gruppe kann einmal einen Joker setzen. Damit verdoppelt sich die Punktzahl, die man gewinnen oder auch verlieren kann.

www.mikula-kurt.net

