

# Ein verzwicktes Kooperationsspiel **DER SÄUREFLUSS**

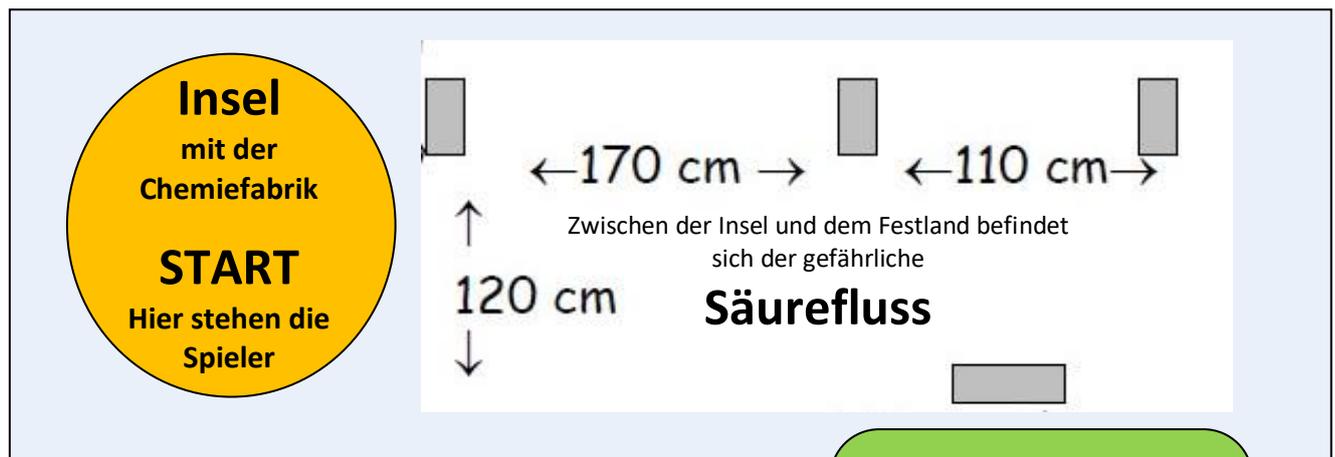
Du brauchst:

3 Holzbretter 130 x 19 x 3 cm

4 Holzklötze 12 x 12 x 20 cm



Die vier Holzklötze werden folgendermaßen aufgebaut:



**Aufgabe:** Alle Fabrikarbeiter müssen von der Insel zum rettenden Festland kommen und dabei den Säurefluss überqueren, ohne hineinzufallen. Dafür dürfen nur die drei Bretter verwendet werden, die über die Metallpfeiler (Holzklötze) gelegt werden.

**Rahmengeschichte:** Auf einer Insel befindet sich eine Chemiefabrik. Jahrelang wurde illegal giftige Säure in den Fluss abgeleitet. Mittlerweile ist der Fluss so verseucht, dass kein Leben mehr darin möglich ist. Die Mitarbeiter der Chemiefabrik versuchen sich über den Fluss aufs Festland zu retten. Das Einzige, das sie als Hilfe zu Überquerung finden sind drei Bretter. Von der ehemaligen Brücke sind nur noch die 4 Metallpfeiler (Holzklötze) vorhanden. Die Fabrikarbeiter versuchen gemeinsam von diesem gefährlichen Ort zu flüchten. Sobald ein Teilnehmer (oder auch ein Brett) mit dem Säurefluss in Berührung kommt, müssen alle wieder zurück auf die Insel und es beginnt von vorne.

**Zeitlimit:** Während des Spiels (oder auch schon zu Beginn) kann zur Hebung der Spannung ein Zeitlimit eingeführt werden. Z. B. Die Manager der Chemiefabrik haben sich mit dem Hubschrauber schon aus dem Staub gemacht. Sie wissen, dass die Fabrik in z. B. 30 Minuten explodieren wird. Ihr habt also noch genau 30 Minuten Zeit um euch gemeinsam zu retten.

Bei Kooperationsspielen gibt es keine Sieger oder Verlierer, die Gruppe als Ganzes ist gefordert. Sie bekommt eine Aufgabe, die ihre Teamfähigkeit auf die Probe stellt. Jeder muss dazu beitragen, dass die Herausforderungen gelöst werden.

