



Du hast die Wahl

Es kommt immer auf den Blickwinkel an!



Spiel: Mein So oder So

Zwei Mitspieler gehen aus dem Raum. Sie versuchen nun ein Wort zu finden, das eine doppelte Bedeutung hat. z. B. das Wort Mars (den Planeten oder den Schokoriegel). Nun kommen beide in die Klasse und erzählen ihr abwechselnd von ihrem So-oder-So-Wort. Die Mitschüler müssen das So-oder-So-Wort erraten.

Das könnte sich dann z. B. so anhören:

- 1. Spieler: Mein So-oder-So ist weit weg.
- 2. Spieler: Mein So-oder-So ist im Supermarkt.
- 1. Spieler: Mein So-oder-So ist menschenleer.
- 2. Spieler: Mein So-oder-So mögen Kinder gern.
- 1. Spieler: Mein So-oder-So ist riesengroß.
- 2. Spieler: Mein So-oder-So ist ganz klein.

usw...

Weitere

Wörter:

Bank, Ball, Pluto, Feder, Bruch, Uhu, Verband, Tor, Tafel, Brücke, Schuhmacher, Pflaster, Ring, Pilz, Schlange, Stift...

