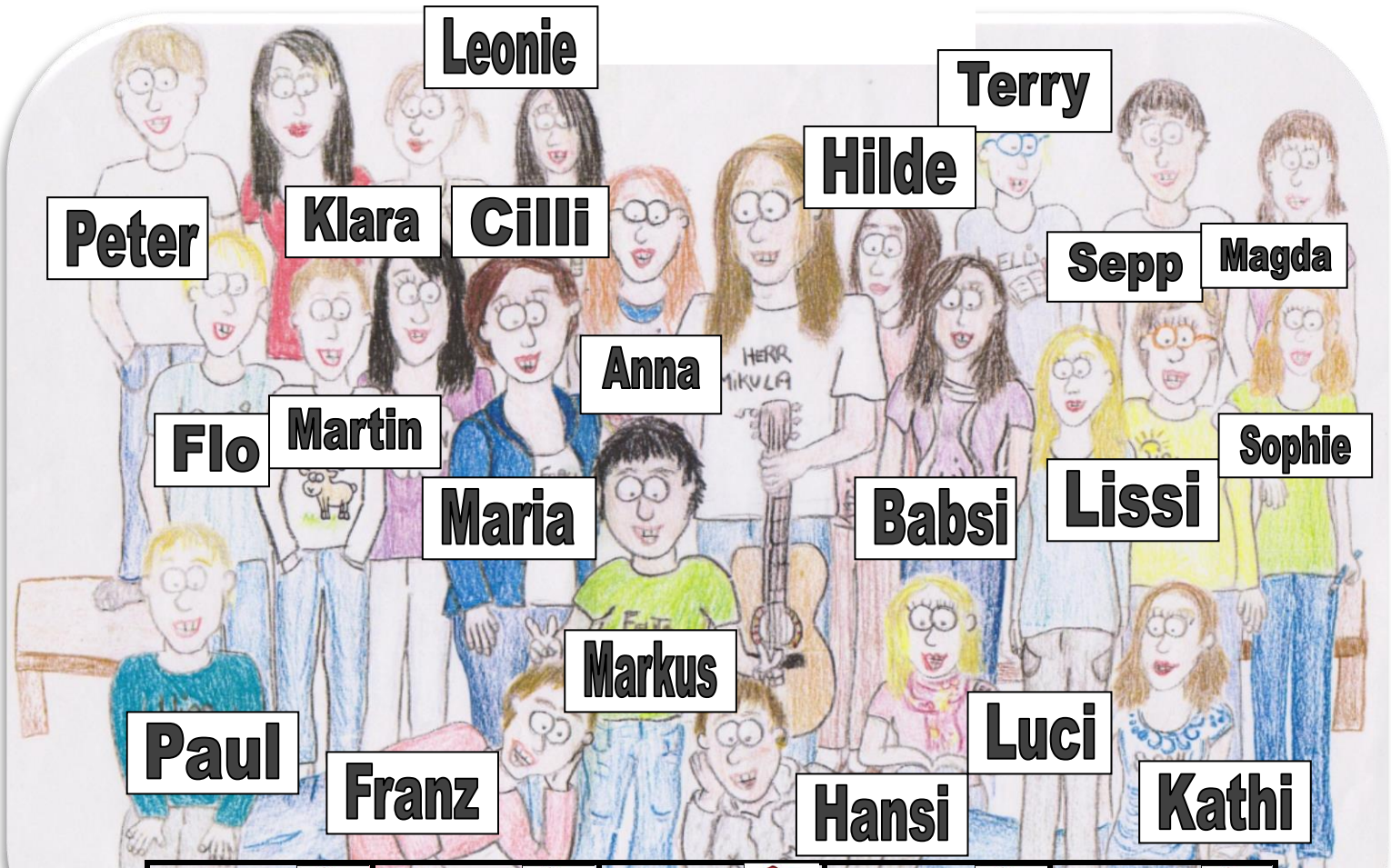
In jedem steckt ein Heiliger



Gruppe 1		Gruppe 2		Gruppe 3		Gruppe 4		Gruppe 5	
Startkapital 300		Startkapital 300		Startkapital 300		Startkapital 300		Startkapital 300	

Zeichnung: Madeleine, 14 Jahre

So geht´s *Spiel- und Punkteplan auf Overheadfolie kopieren und an die Wand projizieren.*

Frage wählen: Der Gruppensprecher der 1. Gruppe wählt einen Namen z. B. Babsi. Das dazugehörige Feld auf dem Spielplan wird durchgestrichen. Der Spielleiter liest die Frage (Seite 14/15) mit den 3 Antwortmöglichkeiten vor. Nun beraten sich alle Gruppen gleichzeitig und schreiben ihre Antwort (A, B oder C) auf einen Zettel. Die Gruppensprecher lesen reihum ihre Antworten vor.

Punkte verteilen: Ist die Antwort richtig, werden 100 Punkte zum Startkapital dazugerechnet und in den Punkteplan eingetragen. Ist die Antwort falsch, werden 100 Punkte abgezogen Nun ist die nächste Gruppe dran und wählt einen neuen Namen.

Joker: Jede Gruppe kann einmal (bevor die Frage vorgelesen wird) einen Joker setzen. Damit verdoppelt sich die Punktezahl, die man gewinnen oder auch verlieren kann.

© Kurt Mikula